

Affiliation à l'asbl Pays de Geminiacum en tant que membre adhérent.

Pour pouvoir bénéficier des services de la dynamique de l'asbl « Pays de Geminiacum », il est demandé d'en devenir au moins **membre adhérent**.

Attention ! Quelques précisions !

- Cette affiliation en tant que membre adhérent est **gratuite** et pour une **durée illimitée**.
- Les membres adhérents ne contractent **aucune responsabilité ou obligation** envers l'asbl Pays de Geminiacum, conformément à la loi sur les asbl et aux statuts de l'asbl Pays de Geminiacum (articles 13 et 14). Nos statuts sont disponibles sur le site du Moniteur belge www.moniteur.be (numéro d'entreprise du Pays de Geminiacum : 472.873.614) ou sur simple demande si vous n'avez pas accès à Internet.
- Vous pouvez vous **désaffilier à tout moment** sur vous le désirez.

Pourquoi cette démarche ?

L'objectif pour les affiliés

- **Connaître le contexte** dans lequel vous bénéficiez des « services » : qu'est-ce que le Pays de Geminiacum ? Quels sont ses objectifs ? Ses projets... A ce titre, nous vous **tiendrons informés** de notre actualité par un bulletin de communication interne bimestriel appelé « voie rapide » et une newsletter Internet bimensuelle.

L'objectif pour le Pays de Geminiacum

- Mieux identifier les acteurs du territoire « gravitant » autour de la dynamique de Pays. En effet, si actuellement une trentaine d'acteurs privés sont membres effectifs de notre association, un nombre beaucoup plus important est impliqué d'une manière ou d'une autre dans notre dynamique de Pays au travers d'un projet, ou en bénéficiant d'un service. Mieux quantifier et identifier les forces vives locales nous aidera notamment à montrer davantage le potentiel de notre dynamique à de futurs partenaires (publics ou privés).

**Je soussigné,..... (prénom, nom), représentant valablement
l'association/collectivité/entreprise.....
désire m'affilier à l'asbl Pays de Geminiacum en tant que membre adhérent.**

Adresse :

E-mail :

Téléphone fixe.....GSM.....

Date :Signature.....